

cssa de apostas

O Xbox é um console de videogame doméstico e o primeiro título da série Xbox de consoles de videogame fabricados pela Microsoft. Foi lançado na América do Norte, seguido pelo Japão, Austrália e Europa em 15 de novembro de 2001 na América do Norte, seguido pelo Japão em 22 de fevereiro de 2002, Austrália e Europa em 14 de março de 2002.[1] Foi a primeira incursão da Microsoft no mercado de consoles. Ele competiu com o PlayStation 2 da Sony, o GameCube da Nintendo e o Dreamcast da Sega como parte da sexta geração de consoles. A Microsoft foi a terceira empresa americana a projetar e fabricar um console depois da Atari e da 3DO Company. A Atari cessou a produção do Jaguar em 1996 e parou de fabricar consoles. Anunciado em 2000, o Xbox tem um hardware mais poderoso comparado com seus rivais, pois usa um processador Intel Pentium III modificado de 733 MHz e uma placa de vídeo da Nvidia NV2A com clock de 233 MHz. Também conhecido pelo seu tamanho e peso 3.200Kg, por ter componentes de PC, foi o primeiro console a dispor de um disco rígido incorporado. Em novembro de 2002, a Microsoft lançou a Xbox Live, um serviço de jogos on-line que permitiu os assinantes baixarem novos conteúdos e se conectassem com outros jogadores através de uma conexão de banda larga.[2] Ao contrário dos serviços on-line da Sega e da Sony, a Xbox Live teve suporte no design original do console através de uma porta Ethernet integrada. O serviço deu à Microsoft um ponto inicial na jogatina online e ajudaria o Xbox a se tornar um concorrente relevante para outros consoles de sexta geração. A popularidade dos títulos de apelo comercial, como Halo 2, contribuiu para a popularidade dos jogos online e, em particular, de shooters de primeira pessoa.[3] Apesar disso e estar em segunda posição, frente do GameCube e do Dreamcast da Sega, as vendas do Xbox estavam sempre atrás do PlayStation 2.[4]

O sucessor do Xbox, o Xbox 360, foi lançado em novembro de 2005. A fabricação e venda do Xbox foi interrompida primeiro no Japão em 2005, pois era o mercado de pior desempenho da Microsoft. Outras regiões seguiram o mesmo exemplo em 2006. O último jogo do Xbox na Europa foi Xiaolin Showdown lançado em junho de 2007 e o último jogo na América do Norte foi Madden NFL 08 lançado em agosto de 2007.