

Handicap -0.25

Handicap -0.25, também conhecido como "2 e 3/4", é um termo usado no mundo do golfe para descrever uma situação que um jogador ou time recebe um número menor específico de tacadas extras relacionadas a outro jogador ou time, com o objetivo de equalizar as habilidades entre eles.

No caso de handicap -0.25, um jogador estaria recebendo um quarto de tacada a menos do que o outro jogador. Isso significa que cada buraco, o jogador com handicap -0.25 precisaria completar com um quarto de tacada a mais do que o outro jogador para empatar no número de tacadas.

Por exemplo, se o outro jogador completar um buraco com 4 tacadas, o jogador com handicap -0.25 precisaria completá-lo com 4 tacadas e 1 quarto (ou seja, 4 tacadas e um tiro de aproximação) para empatar no número de tacadas. Se o jogador com handicap -0.25 completar o buraco com menos de 4 tacadas e 1 quarto, ele vencerá o buraco relacionado ao outro jogador.

É importante notar que o handicap é calculado com base em um sistema de pontos estabelecido que leva em conta o nível de dificuldade dos campos de golfe que o jogador costuma jogar, além da performance histórica do jogador em jogos anteriores. Dessa forma, o handicap visa garantir que os jogos sejam justos e desafiantes para todos os participantes, independentemente de suas habilidades ou experiência.

Estas são algumas dicas para alterar seu idioma preferida: use nos serviços Google apenas na web.

Arquivo na Web - Computador - Ajuda da Conta do Google e suporte.google.com : contas

Respondendo No aplicativo Google 1 Abra o aplicativo do Google , 2 No canto superior

to, toque no ícone

Tank Trouble é um jogo online de tanque onde você dirige

em um labirinto e atira mísseis em seus inimigos. Tank Trouble coloca você

contra astutas forças armadas em labirínticos campos de batalha. No modo Solo, você

enfrenta Laika, a mestra da guerra. Você também pode desafiar um amigo ou dois em

modo de jogo multiplayer.

Itens especiais aparecem para dar-lhe uma vantagem sobre seus inimigos, li

ke rockets, scatter bombs or a double canon. Always make sure missiles don't

bounce from the walls, killing your own tank.

How to play (solo)?