

7k bet

O console foi anunciado oficialmente pela primeira vez na edição de 2005 da E3 e foi lançado no final de 2006. Foi o primeiro console a usar o disco Blu-ray como formato de mídia para gravação de jogos, seu meio de armazenamento primário.[7] Foi o primeiro console da Sony a ter um Sistema On-line a PSN, a PlayStation Network,[8] e a conectividade remota com o PlayStation Portable e PlayStation Vita,[9] sendo capaz de controlar remotamente os dispositivos. Em setembro de 2009, o modelo Slim do PlayStation 3 foi lançado. Foi removida a capacidade de hardware para executar os jogos do PlayStation 2. Era mais leve e mais fino do que a versão original, e apresentava um logotipo redesenhado e design de marketing, bem como uma pequena mudança de start-up no software. Um novo modelo denominado Super Slim foi lançado no final de 2012, refinando e redesenhando o console.

O sistema teve um início com vendas ruins no mercado,[10] porém conseguiu se recuperar, especialmente após a introdução do modelo Slim. O seu sucessor, o PlayStation 4, foi lançado em 15 de novembro de 2013. Em setembro de 2024, a Sony confirmou que a produção de novos consoles iriam ser descontinuadas na Nova Zelândia, porém o sistema permaneceu produzido em outros mercados.[11] A fabricação de novas unidades nos Estados Unidos terminaram em outubro de 2024.[12] Em 2024, o Japão foi o último território que novas unidades ainda estavam sendo produzidas até 29 de maio de 2024, quando a Sony confirmou que o PlayStation 3 era descontinuado no Japão.[13]

A Sony anunciou oficialmente o PlayStation 3 ao público em 16 de maio de 2005, na E3,[14] juntamente com um protótipo de forma de boomerang do controle Sixaxis.[15] Uma versão funcional do sistema não estava presente lá, nem na Tokyo Game Show de setembro de 2005,[16] embora demonstrações (como Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots) desenvolvimento de software e hardware de computador pessoal comparável.[17] As imagens de baseadas nas prévias específicas do PlayStation 3 também foram mostradas (nomeadamente, uma Tech Demo de Final Fantasy VI) e o protótipo inicial mostrado em maio de 2005 apresentava duas portas HDMI, três portas Ethernet e seis portas USB;[19] no entanto, quando o sistema foi exibido novamente um ano depois, na E3 de 2006, o número de entradas foi reduzida para uma porta HDMI, uma porta Ethernet e quatro port