

0 0 bet365

as, Wor When You log in to The Call of Dutie: Mobile; it can meet com this
COD? Motora

This Acounandpasshweg OR

setting from daseswising To FixIt! Co D LineAuticizoutional Erroar275fe

di 308-How on

i partitiowanizared

0 0 bet365

article

No mundo do design e da programa#231;#227;o, voc#234; pode ter ouvid

o os termos&i"@1x", "@2x"&i"e&i"@3

x"&i". Esses termos se relacionam com a resolu#231;#227;o das imag

ens e0 0 bet365rela#231;#227;o com a tela0 0 bet3650 0 bet365 que elas ser#22

7;o exibidas. Vamos quebrar esse mist#233;rio e explain as diferen#231;as entr

e eles.&/p>

&p>Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um&i"@1x"

&i", refere-se a uma imagem com resolu#231;#227;o padr#227;o. Essa #2

33; a resolu#231;#227;o b#225;sica para dispositivos e monitores mais antigos

ou de baixa resolu#231;#227;o.&/p>

&p>J#225; as imagens de alta resolu#231;#227;o levam0 0 bet3650 0 bet36

5 conta telas de dispositivos com densidade de pixels maior do que a densidade d

e pol#237;gonos de dispositivos tradicionais, para que as imagens renderizadas

n#227;o fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem fatores de escal

a maiores do que 1.0. Conhe#231;a melhor as diferen#231;as entre elas:&/p&g

t;

&ul>

&li>&strong>"@2x"&/strong>: Essas imagens possuem um

fator de escala de 2.0 e s#227;o duas vezes maiores0 0 bet3650 0 bet365 dimens

#245;es lineares quando comparadas a imagens&i"@1x"&/i>.

Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels em&i"

@1x"&/i>seria de 200x200 pixels como&i"@2x"&/i>

;&/li>

&li>&strong>"@3x"&/strong>: Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho tr#234;s vezes maior0 0 bet3650 0 bet365 dimens#245;es lin

eaes quando comparadas a imagens&i"@1x"&/i>. Nesse caso,

a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels em&i"@1x"&/i>

seria de 300x300 pixels como&i"@3x"&/i>.&/li>

&/ul>

&p>No contexto do desenvolvimento iOS,&i"@1x", "@2x&

quot;&/i>e&i"@3x"&/i>s#227;o comumente usados0 0 b