

O O bet365

Como foi o embate entre Espanha e Brasil? Em um emocionante e combativo encontro amistoso, ocorrido no Estádio Santiago Bernabéu, na cidade de Madrid, Espanha, os donos da casa e a Seleção Brasileira empataram por 3 a 3. Ambas as equipes demonstraram grande nível de futebol e emoção, entretenendo uma audiência recorde nos últimos 4 anos seguindo a transmissão pelo canal Globo no Brasil.

Próximos desafios para a Seleção Brasileira

Após o último amistoso, a equipe nacional tem uma série de desafios frente, como a participação em amistosos nos EUA, assim como nas Eliminatórias e na Copa América. Estes jogos serão as últimas chances para o técnico, Dorival Júnior, avaliar e testar a equipe antes do início da fase eliminatória em junho.

Abaixo, encontram-se as datas confirmadas dos próximos jogos da Seleção:

O O bet365

Você já se perguntou como funciona o sistema de placar? Sabe, aquela caixa irritante que aparece na tela quando você está tentando assistir a um filme ou programa online da TV. Bem... Hoje vamos mergulhar fundo no mundo do placar e descobrir exatamente onde ele vai funcionar!

O O bet365

Placar é um sistema de identificação por IP usado pelos serviços de streaming como Netflix, YouTube e Amazon Prime. Ele foi projetado para ajudar criadores de conteúdo a acompanhar seus usuários com certeza eles estão sendo reproduzidos nos lugares certos mas você já parou para pensar qual seria o seu funcionamento?

Como funciona o Placar?

Placar usa uma combinação de impressão digital e IP para identificar usuários. A impressão digital de áudio envolve a análise do componente auditivo de um vídeo, criando assim o único tipo que pode ser usado na identificação dos mesmos; isso é feito através da análise das formas sonoras nas ondas ou extraindo características distintivamente distintas como espectro de frequência/amplitude (espectro), tempo-frequência (‘tempo’). A impressão digital de vídeo funciona da mesma forma, mas analisa os elementos visuais do vídeo como a paleta e textura das cores. Também faz uma análise dos histogramas de movimento ou cor para criar um único print com o mesmo formato que as imagens conhecidas no seu computador.