

O O bet365

Real Madrid Champions League semifinal preview uefa : a eu Fachampion Sleague not #237; cias real eal #129516; Espanha vence /p> <p> Do Mundo De Clubes ap #243; s oito gols rethriller O O bet365 O O bet365 Marrocos -> CNN O Nacional /p> <p> gentina venceu Campeonato no #129516; Mundial de clubes Ap #243; s o in dgin com 8 golosem O que #233; um /p> <p> adeiro /p> <p> </p> <div> <h2> O O bet365 </h2> <article> <p> No mundo do design e da programa #231; #227; o, voc #234; pode ter ouvido os termos <i> " @1x ", " @2x " </i> e <i> " @3x " </i>. Esses termos se relacionam com a resolu #231; #227; o das imagens e O O bet365 rela #231; #227; o com a tela O O bet365 O O bet365 que elas ser #227; o exibidas. Vamos quebrar esse mist #233; rio e explain as diferen #231; as e ntre eles. </p> <p> Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um <i> " @1x " </i>, refere-se a uma imagem com resolu #231; #227; o padr #227; o. Essa #233; a resolu #231; #227; o b #225; sica para dispositivos e monitores mais antigos ou de baixa resolu #231; #227; o. </p> <p> J #225; as imagens de alta resolu #231; #227; o levam O O bet365 O O bet365 5 conta telas de dispositivos com densidade de pixels maior do que a densidade de pixels de dispositivos tradicionais, para que as imagens renderizadas n #227; o fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem fatores de escala maiores do que 1.0. Conhe #231; a melhor as diferen #231; as entre elas: </p> " @2x " : Essas imagens possuem um fator de escala de 2.0 e s #227; o duas vezes maiores O O bet365 O O bet365 dimens #245; es lineares quando comparadas a imagens <i> " @1x " </i>. Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels O O bet365 O O bet365 <i> " @1x " </i> seria de 200x200 pixels como <i> " @2x " </i>. " @3x " : Imagens com escala fator 3.0 tem um tamanho tr #234; s vezes maior O O bet365 O O bet365 dimens #245; es lineares quando comparadas a imagens <i> " @1x " </i>. Nesse caso, a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels O O bet365 O O bet365 <i> " @1x " </i> seria de 300x300 pixels como <i> " @3x " </i> <p> No contexto do desenvolvimento iOS. <i> " @1x ". " @2x