

O O bet365

O So Paulo FC é um dos clubes mais populares do Brasil. Seu nome completo foi São Paulo Futebol Clube, São Paulo FC. Suas histórias Jogadores Notáveis e Facts - Britannica britannica

Um jogo para um jogador, também conhecido pelo anglicismo single player, é um jogo eletrônico que possibilita a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determinação, entretanto, não inclui jogos online ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam importância, e as empresas desenvolvedoras de videogames têm dado pouca importância aos jogos para um jogador.[4]

O chamado "handicap +2" é um time e refere a uma condição imposta a alguns esportes, como o futebol, na qual um time tecnicamente mais fraco é dado uma vantagem inicial de dois gols no placar. Essa regra é usada para equilibrar a partida e dar ao time mais fraco uma chance justa de ganhar.

Essa regra é comumente usada em competições de futebol, como o Campeonato Brasileiro de Futebol, onde é utilizada para equilibrar as partidas entre times de diferentes níveis de habilidade.

Referências

- ^ "Single Player Games". *GameSpot*. Consultado em 2015.
- ^ "Atari Pong". *Atari*. Consultado em 2015.
- ^ "Space Invaders". *Atari*. Consultado em 2015.
- ^ "Tetris". *Atari*. Consultado em 2015.

O chamado "handicap +2" é um time e refere a uma condição imposta a alguns esportes, como o futebol, na qual um time tecnicamente mais fraco é dado uma vantagem inicial de dois gols no placar. Essa regra é usada para equilibrar a partida e dar ao time mais fraco uma chance justa de ganhar.

Essa regra é comumente usada em competições de futebol, como o Campeonato Brasileiro de Futebol, onde é utilizada para equilibrar as partidas entre times de diferentes níveis de habilidade.