

Penalty

A regra da penalidade no futebol, também conhecida como o pontapé de pênalti; é uma norma que concede a oportunidade para marcar um time com falta na área territorial do adversário. O chute foi retirado dos pontos das penas e está localizado 12 jardas (4,45 metros) da linha goleada pelo guarda-redes do oponente.

A regra da penalidade foi introduzida no final do século XIX para fornecer uma maneira justa de conceder a oportunidade para a equipe que havia sido incrustrada. Antes desta introdução, as equipes recebiam um chute livre por faltas cometidas na área Penal; mas isso era considerado insuficiente e compensava a vantagem obtida pelo time adversário através dos seus jogos sujos.

A regra da penalidade sofreu várias mudanças ao longo dos anos. Nos primeiros dias do futebol, o chute de pena foi retirado a qualquer ponto dentro das áreas policiais; mas isso mais tarde mudou para as posições e também alterou-se uma distância entre os pontos que marcavam essa punição na distância de 20 com um aumento no número total desde 10 jardas até 12 metros (anos 1920).

A regra da penalidade tem sido objeto de muito debate ao longo dos anos, com alguns argumentando que é injusto conceder a uma equipe um scoring oportunidade para cometer falta fora do campo Penal. No entanto o regulamento continua sendo parte importante no jogo e oferece aos times oportunidades apesar das falhas serem atribuídas pontos.

Exemplos de Penalty Kicks

Amilla Luddington (Tomb Raider 2013, Rise of the Tomb Raider) Tj T* BT /

ndres, Inglaterra Lara Croft

pt.wikipedia : wiki

A Breve História de Lara Croft e Tomb Raider - Game Rant

t

o pai. Eles são comumente usadas como

referência a um avô

ou Papá significam avô; E Pai? - Quora

ra

Em-Inglaterra/populares

avô

o demônio, mas apenas online. Os jogadores

talvez precisem completar o tutorial

tes que possam se juntar a outros também. 4. £ Cross-Play e Como J