

aposta ganha status erro

De acordo com a NFL, os algarismos romanos foram adotados como uma maneira para esclarecer qualquer confusão que possa ocorrer porque o jogo do campeonato da NFL, o Super Bowl, jogado no ano seguinte a uma gravação cronológica.

Os números romanos I a IV foram adicionados mais tarde para as temporadas. Os números romanos I a IV foram adicionados mais tarde para as temporadas.

Os números romanos I a IV foram adicionados mais tarde para as temporadas.

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl? - newsweek : Super-Bowl-numerals-year-nfl - why-explicou-1867.....

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

- Bowl? - newsweek : Super-Bowl-numerals-year-nfl - why-explicou-1867.....

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl? - newsweek : Super-Bowl-numerals-year-nfl - why-explicou-1867.....

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?

Por que a NFL usa números romanos para o Super Bowl?