

# O O bet365

Sequência de filme de terror do Ursinho Pooh revela imagem assustadora de Tigro, veja;

Sequência vai apresentar outro personagem importante do Bosque dos Cem Acres;

Ainda que não tenha sido bem recebido pelos críticos, Ursinho Pooh: Sangue & Mel fez um modesto sucesso de bilheteria, arrecadando mais de US\$ 5 milhões mundialmente, com base em um orçamento de US\$ 100 mil. Com isso, uma continuação já foi anunciada para o ano que vem, e agora temos as primeiras imagens do Tigro no filme;

O IGN divulgou as primeiras imagens oficiais de Tigro Ursinho Pooh: Sangue & Mel 2. Aqui, podemos ver o notório tigre antropomórfico, conhecido por pular alegremente, uma versão bem diferente da que conhecemos dos filmes da Disney;

Com um rosto ensanguentado e furioso, Tigro será uma das principais personagens da sequência. Os direitos de adaptação do personagem serão tornados públicos em janeiro de 2024, bem a tempo do lançamento do longa em fevereiro.

Alejandro Garnacho, um jovem jogador espanhol de 20 anos, que atua como atacante pela asa esquerda no UD Almería, da segunda divisão espanhola. Embora ainda seja pouco conhecido para muitos, Garnacho chamou a atenção de milhões de jogadores de FIFA 22 em todo o mundo como um novo jogador promissor com potencial ilimitado;

Desempenho em FIFA 22

Em FIFA 22, Garnacho tem uma classificação global de 67 e uma taxa de crescimento de 81, o que significa que seus atributos podem melhorar significativamente; medida que ele se desenvolve como jogador. Além da alta taxa de desenvolvimento, Garnacho tem duas habilidades e três pontos fracos, o que o torna ainda mais versátil e imprevisível nas laterais;

Com 176 cm de altura e 73 kg de peso, Garnacho tem um perfil físico equilibrado, com bons atributos de velocidade, aceleração e reação; o que o torna um perigo constante para as defesas adversárias. No jogo, Garnacho desempenha um papel ofensivo e seus ratings mais elevados estão nas categorias de drible, velocidade e passes, tornando-o uma escolha ideal para asa ou mesmo para um se