

# O O bet365

Você já sonhou criar seu próprio jogo? Se assim for, você não está sozinho! Muitas pessoas têm paixão por jogos e querem fazer seus próprios games para compartilhar com o mundo. Mas onde começar? Neste artigo vamos dar alguns passos de podem ser seguidos na criação do nosso Gamer;

1. Defina o visão;

O primeiro passo na criação do seu próprio jogo é definir o visão. Que tipo de game você quer criar? Qual o mecanismo da jogabilidade Quem são seus públicos-alvos, responder a essas perguntas ajudar você com uma ideia clara sobre aquilo que você quer fazer e fazer mais fácil passar para os próximos passos!

2. Escolha um motor de jogo;

Uma vez que você tenha uma ideia clara do que deseja criar, é hora de escolher um motor. Um mecanismo para jogo de software usado por você na criação dos seus jogos e muitos mecanismos disponíveis como Unity (Unreal Engine) ou Godot; cada engine tem suas próprias forças/debilidade e portanto seja importante e selecionar aquele com melhor ajuste às necessidades da sua equipe 3D: se quiser usar a plataforma 2-d mais rápido possível;

Vulkan targets high-performance real-time 3D-graphics applications, such as video games and interactive media, and highly parallelized computing. Vulkan is intended to offer higher performance and more efficient CPU and GPU usage compared to the older OpenGL and Direct3D 11 APIs.

[Vulkan - Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Vulkan) : wiki : Vulkan