

site de aposta do aviao

Cuphead é um jogo de plataformas run and gun desenvolvido pela Studio MDHR Entertainment e lançado em 2017 para Xbox One, Windows e macOS. Desde então, muitos criadores pediram uma versão para PlayStation 4, mas infelizmente a empresa desenvolvedora não tem nenhum plano para isso.

Motivos para não lançar o jogo em outras plataformas

O jogo foi desenvolvido especificamente para Xbox One e Windows, portanto seria necessária adaptação significativa para outras plataformas.

A Studio MDHR Entertainment é uma empresa pequena e pode não ter recursos financeiros ou equipe para desenvolver jogos para outras plataformas. Além disso, o jogo utiliza o motor de jogos Unity, que pode ter limitações para ser adaptado a certas funcionalidades e gráficos nas plataformas.

Na verdade, o CEO Joe Preston defende que a empresa não deve se preocupar com a expansão para outras plataformas, pois isso poderia prejudicar a qualidade do jogo.

Na verdade, o CEO Joe Preston defende que a empresa não deve se preocupar com a expansão para outras plataformas, pois isso poderia prejudicar a qualidade do jogo.

Na verdade, o CEO Joe Preston defende que a empresa não deve se preocupar com a expansão para outras plataformas, pois isso poderia prejudicar a qualidade do jogo.